+

**REGULAMENTO OFICIAL COPA VERÃO OURO 2024**

CAPÍTULO I – Da Finalidade

Art. 01 – COPA INVERNO 2024, será organizada pela ARAPONGAS F7, doravante denominada “organizadora”.

Art. 02 – O campeonato será disputado de conformidade com o presente

Regulamento, Regulamento Geral de Competições e Livro Nacional de Regras, sendo essa sua ordem de importância e tendo por finalidade a integração e o congraçamento entre os participantes. Será aberto as equipes que confirmarem sua inscrição dentro do prazo estabelecido, mediante confirmação.

CAPÍTULO II – Da Premiação

Art. 03 – Serão os seguintes prêmios oficiais da COPA INVERNO 2024: CATEGORIA ADULTO MASCULINO LIVRE:

Campeão: Troféu + R$ 4.000,00 + Vaga na competição SUPER COPA 2024.

Prêmio Individual.

***Artilheiro***

***Goleiro menos vazado***

***Melhor treinador***

CAPÍTULO III – Das Inscrições e Equipes

Art. 04 – A inscrição será aceita através das formas relacionadas abaixo dentro do prazo estabelecido.





1 – Em dinheiro

2- Em Pix.

3 – Cartão de crédito.

Art. 05 – A equipe deverá inscrever no mínimo 07 (sete) e até no máximo 18 (dezoito) atletas.

§ 1º – O prazo limite para inscrição do atleta para cada rodada será até 48 horas antes do jogo, sendo permitida a inscrição até 48 horas antes do último jogo da 1ª Fase. Não será permitida inscrição de atletas para a 2ª Fase (eliminatória).

§ 2º – O atleta pra jogar a 2ª Fase deverá ter jogado (em súmula) ao menos um jogo da 1ª Fase.

3° Será permitido 1 substituição no elenco até a quarta rodada apenas.

Art. 06 - A equipe que jogar com atletas irregulares, perderá os pontos da partida disputada, em caso de vitória ou empate ou derrota por diferença menor que dois gols, serão repassados os 03 pontos ao adversário que ela enfrentou pelo placar de 2x0. A responsabilidade em saber a regularidade do atleta é da equipe, de acordo com o regulamento da competição e regras da Arapongas F7.

Art. 07 – A taxa de Inscrição é de R$ 600,00 reais, mais o valor de R$ 185,00 (Cento e oitenta reais), como taxa por jogo, que deve ser paga em espécie (dinheiro) ou pix antes do início da partida sendo responsabilidade de equipe efetuar o pagamento antes do horário do jogo, caso acarrete atrasos a mesma sofrerá as sanções previstas. O não pagamento antes do jogo inibirá a realização do mesmo.

Art. 08 – Cada atleta, antes do início de cada partida, deverá apresentar ao mesário, a carteira de identidade, ou carteira de identidade expedida por conselho regional de classe, ou carteira de trabalho, ou carteira de habilitação com foto, ou

passaporte. Caso o nome do atleta não conste na pré-súmula da partida, o representante da equipe deverá se dirigir ao delegado de partida. A pré-súmula já consta a relação de jogadores aptos à partida, devendo o atleta informar a numeração do seu uniforme ao mesário. Atletas riscados em súmula não estão aptos ao jogo.

§ 1º – O atleta poderá apresentar o documento até o final da determinada partida, sob pena da perda dos pontos.

§ 2º – O atleta deverá ter no mínimo 16 anos completos na data do jogo. No caso do atleta ser menor de 18 anos, este deverá ter autorização dos pais por escrito e autenticada em cartório, a ser apresentado juntamente com o documento antes da primeira partida disputada pelo mesmo.

§ 3º – O atleta que não possuir foto no sistema, conforme padrão da Arapongas F7, não poderá atuar na 2ª Fase, até que regularize sua situação junto à Liga. O prazo é de 48 horas antes da rodada, findado o prazo o atleta virá riscado em súmula e não mais poderá atuar naquela rodada.

Art. 09 – Os atletas inscritos não poderão ser substituídos ou retirados da ficha de Inscrição, caso já tenham participado de alguma partida, sem autorização prévia da Arapongas F7 para fins de transferência. Atletas que não atuaram não configura vínculo na competição, podendo sair da mesma sem ônus. Também não podem estar inscritos em 02 (duas) equipes simultaneamente, sendo que neste caso o atleta será considerado integrante da equipe em que realizar sua primeira atuação. No entanto, é permitida a troca de equipe conforme previsto no RGC. O registro de comissão técnica das equipes

seguirá o mesmo trâmite dos atletas, comissão não inscrita devidamente não poderá permanecer no campo de jogo.



§ 1º – Atletas que não atuaram nos últimos 04(quatro) meses, nesse caso atletas que não apresentaram documentação para uma partida, estão livres para realizar a transferência independente da autorização da equipe anterior. Em caso de transferências autorizadas, o atleta ou equipe deverá pagar taxa de R$ 15,00 para a ARAPONGAS F7 como taxa administrativa.

CAPÍTULO IV – Do Uniforme

Art. 10 – Fica responsável pela troca de uniformes, caso seja exigido pelos árbitros, a equipe que constar na coluna da direita da tabela oficial, ou seja, a equipe

visitante. O prazo para trocar de uniforme é de 15 (quinze) minutos após avisados pela equipe de arbitragem. Encerrado o prazo para troca, a arbitragem fará relatório e a partida só será realizada com anuência da equipe de arbitragem e responsável da Liga Arapongas F7;

Art. 11 – Os atletas terão que usar nas costas das respectivas camisas, números de 01 à 99, não sendo permitida a repetição de números da mesma equipe. É proibido o uso de chuteiras com travas. Não é obrigatório a numeração nos calções, porém se tiverem, terão que ser números iguais das camisas. O uso de caneleiras **será obrigatório.**

§ 1º – É obrigatório que as equipes levem ao menos uma bola em condições de jogo, essa bola servirá para o aquecimento e ficará a disposição dos árbitros para eventualidades. A ARAPONGAS F7 só disponibilizará bolas para o jogo. NÃO SERÃO CEDIDAS BOLAS PARA AQUECIMENTO! Caso a equipe não leve bola será cobrada multa conforme RGC.

§ 2º – É obrigatório que todos os atletas postados no banco de reservas possuam colete. Caso a equipe não leve coletes será cobrada multa conforme RGC.

Art 12 – Os atletas deverão antes de iniciar os jogos, estar certos de que os seus equipamentos estão de acordos com as regras oficiais da CF7B, com exceção aos descritos no item 11. Se constatado equipamentos inadequados, avaliados pela arbitragem, o atleta será retirado temporariamente do campo, e só poderá retornar no momento em que a bola estiver fora de jogo, depois que o árbitro verificar as condições normais do uniforme.

Parágrafo único: A comissão técnica (não obrigatória) deverá ser: Técnico, auxiliar técnico e fisioterapeuta ou médico com seus respectivos registros em seus conselhos, e deverão estar vestidos com calça ou bermuda, camisa com mangas ou similares, tênis, sapato ou chuteira apropriada.

CAPÍTULO V – Do Sistema de Disputa Art. 13 – COPA VERÃO OURO 2024

Será disputada quando da confirmação das 10 primeiras equipes inscritas na categoria Adulta Masculino Livre. As partidas estarão compreendidas no período entre 16/08/2024 a 10/11/2024. Caso haja necessidade, poderão ser alteradas as datas e a cargo da organização poderão ser marcados jogos em outras datas, horários e/ou locais diferentes.



O congresso técnico da competição será realizado na 5ª feira dia 01 de agosto de 2024, às 19:30h, onde serão discutidos os seguintes assuntos:

1. Dúvidas Sobre o Regulamento oficial;
2. Tabela de jogos;
3. Sorteio de Confrontos.

Parágrafo único – A ausência do (s) representante (s) de uma equipe implicará em acatamento de todas as decisões tomadas.

1. COPA INVERNO OURO 2024 (Adulto Principal Livre): A competição será disputada em duas fases. Na 1ª Fase será todos contra todos ,, em turno único. Classificam as 8 melhores equipes da classificação geral.

A 2ª fase será disputada em: quartas, semifinal e final. Nas quartas, as 8 classificadas se enfrentarão em partida única, classificando o vencedor para a próxima fase, e em caso de igualdade no placar, será decidido em SHOOT OUT . Na semifinal e final, em caso de empate os jogos serão decididos através de SHOOT OUT (Tiro da Linha de Saída). Confrontos da segunda fase será realizado novo sorteio.

Mantendo-se o critério para as demais fases. Art. 14 – As pontuações adotadas serão:

1. Vitória = 03 pontos
2. Empate = 01 ponto
   1. Derrota = 00 ponto WO – Nenhuma derrota por WO;
   2. NV – Maior número de vitórias;
   3. SG – Melhor saldo de gols;
   4. GP – Maior número de gols pró;
   5. Equipe mais disciplinada (peso: amarelo 01; vermelho 03)

Art. 15 – Critério de Desempate: (aplicado somente para Classificação geral da competição) Em caso de empate em pontos ganhos, entre duas

ou mais equipes, será considerado o critério: ,,



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CAPÍTULO VI – Das Infrações  Art. 16 - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:  CARTÕES | QUANTIDADE | SUSPENSÃO |
| AMARELOS | 03 | 1 JOGO |
| VERMELHOS | 01 | 1 JOGO |

§ 01º - Na reincidência das punições disciplinares, as penalidades poderão ser dobradas.

§ 02º - As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a COMISSÃO DISCIPLINAR DESPORTIVA de Arapongas como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas, cabendo recurso na COMISSÃO DISCIPLINAR RECURSAL, caso haja necessidade.

§ 03º - A Arapongas F7 aplicará as punições disciplinares conforme explanado no documento REGRAS COMISSÃO DISCIPLINAR DA UNIÃO DAS LIGAS.

§ 04º - Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pela Arapongas F7 ao atleta restar pendente, tal pena poderá ser cumprida obrigatoriamente na competição subsequente.

§ 05º - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.

§ 06º - Os punidos na forma deste artigo deverão cumprir a suspensão automática no primeiro jogo subsequente à aplicação do cartão disciplinar. Não necessitando de explanação no site, servindo apenas a súmula para tal cumprimento.

§ 07º - Um cartão não anula os outros cartões. Ex: um atleta que receber na mesma partida o 2º amarelo, e 1º vermelho, sendo todos da 1ª série, cumprirá 02 jogos. Os atletas não serão punidos com o mesmo cartão no mesmo jogo;

§ 08º - Os cartões amarelos não serão zerados.



Art. 17 – A equipe que perder duas partidas por WO, desistir e/ou abandonar a competição será eliminada automaticamente, alterando todos os seus resultados anteriores e posteriores em 02 X 00, porém não cancelando os cartões disciplinares e os gols para a artilharia da sua equipe. Exceto na última rodada da 1ª Fase, onde o w.o, mesmo sendo o primeiro acarretará na eliminação da competição independente da quantidade de w.o´s anteriores. Além de seus jogadores ficarem suspensos, até que seja quitado a multa no valor de R$ 150,00 por atleta inscritos na equipe. Portanto só estarão liberados para atuar após o pagamento da multa em questão. A equipe infratora ficará afastada da ARAPONGAS F7 por no mínimo 02 anos, caso não haja pendências financeiras.

PARÁGRAFO 1º - O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado em tabela, ou até 15 minutos além deste horário, caso contrário será W.O. A determinação do início da partida, bem como o WO (WalkOver), será sempre do árbitro da partida. O início desta tolerância será sinalizado através do silvo do representante de mesa. O período de jogo para todas as fases será de 2 tempos iguais de 25 min cada, com intervalo de até 5 minutos.

PARÁGRAFO 2º - No caso de W.O ambas as equipes devem efetuar normalmente o pagamento da taxa de jogo. Podendo a equipe presente desfrutar do horário do campo vago para fins de treinamento. O não pagamento da taxa de jogo será considerado abandono do campeonato.

PARÁGRAFO 3º - A equipe com pendências financeiras com a Arapongas F7 terá, após notificação da Liga, o prazo de 2 dias corridos para regularizar suas pendências. Caso não o faça está sujeita a eliminação da competição por w.o financeiro. Sendo seus atletas suspensos por tempo indeterminado. Em caso de eliminação antes de jogo em fase eliminatória, a equipe poderá ser substituída por outra equipe participante.

PARÁGRAFO 4º - Equipes que tenham confirmado inscrição na competição e que desistam após o arbitral poderão ter os atletas vinculados por ela na última competição punidos pela desistência. Sendo dispensados os atletas que entre os campeonatos tenham se transferido por completo e não estejam no elenco como empréstimo.



W.O – Quando não é realizada a partida por falta de atletas suficientes. Conforme Regra Oficial da CF7B.

PARÁGRAFO 5º - Fica instituído que a cada cartão amarelo recebido a equipe doará para a Arapongas F7, um sabonete ou uma pasta de dente (de qualquer marca) como punição. No caso do cartão vermelho a punição serão 3 itens para doação. A entrega dessa doação será realizada antes do início do jogo posterior da equipe.

O não pagamento da doação inibirá o convite para as próximas competições da Liga.

PARÁGRAFO 6º Quando as equipes liberadas pra jogo, o árbitro chamar pra início da partida e não for atendido pela equipe, será aplicado cartão amarelo ao capitão. Assim evitamos o retardar da partida após as mesmas dispostas em campo.

Art. 18 - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da AF7 poderá adiar a realização da partida.

PARÁGRAFO 1º - Uma partida só poderá ser suspensa, paralisada e/ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os seguintes motivos:

1. Falta de garantias, possivelmente verificadas;
2. Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua continuidade;
3. Falta de luz;
4. Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;
5. Falta de material necessário para a sua realização normal;
6. Confusões generalizadas;
7. Falta de pagamento das taxas.

PARÁGRAFO 2º - Transferidos, paralisados ou suspensos definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 02 posicionamentos:

1. Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo

normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspenso até antes dos 15min do segundo tempo;

1. Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação/suspensão do jogo ocorra após os 15 minutos do segundo tempo. Sendo assim será analisado a súmula e podendo alterar o placar em 2x0.

PARÁGRAFO 3º - Em todos os casos do PARAGRAFO 2º só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas relacionados na súmula quando da paralisação da partida.

CAPÍTULO VII – Disposições Gerais

Art. 19 – **A comissão organizadora não se responsabilizará por qualquer contusão ou acidente que possam sofrer os participantes durante o campeonato, subentendendo-se também que os atletas inscritos pelas equipes foram julgados aptos em inspeção médica**.

Art. 20– As equipes inscritas estão cientes e ficam obrigadas ao entendimento deste regulamento.

Art. 21– Valerão as regras oficiais vigentes da Confederação de Futebol 7 do Brasil (CF7B), salvo as especificações contidas no regulamento.

Art. 22– A coordenação técnica e a arbitragem decidirão sobre a suspensão, interrupção ou adiamento de uma partida por motivos de força maior.

Art. 23– será estritamente proibido, trazerem bebidas de fora do local de jogo, sob a possibilidade da perda de 3 pontos.

Art. 24– Os casos omissos ao regulamento ou que venham gerar dúvidas, serão resolvidos pela Diretoria da Liga Arapongas F7.

INFORMAÇÕES OFICIAS ESTARÃO DISPONÍVEIS ATRAVÉS DO SITE.

